



Soumission des jeux GGJ 2018

L'équipe GGJ

Autres langues

- Japanese;
- 한국어;
- Portuguese/Brazil;
- Polski;
- Türkçe;
- Chinese (simplified)
- Chinese (traditional)
- Hebrew
- English

Vous devez avoir un compte GGJ.



Pour soumettre un jeu il faut:

1. Avoir un compte GGJ
2. Avoir choisi un site de jam
3. Être connecté sur votre compte

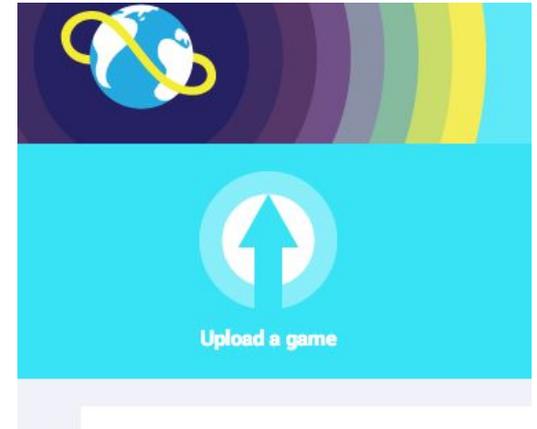
Choisissez un chef d'équipe.

UNE SEULE personne de votre équipe doit créer le projet sur le site web.

Une fois le projet créé (voir diapo suivante), tous les autres membres de l'équipe peuvent être ajouté(e)s (voir diapo 10).

Créez le projet de jeu.

1. Cliquez sur le bouton “Upload a Game” en haut à gauche
2. Compléter les informations
3. Uploader les fichiers
4. Cliquer “Save” (Sauvegarder)



Créez le projet de jeu (en avance).

Dès que vous avez une équipe et une idée, créez votre projet sur le site GGJ, idéalement dès samedi.

Ajoutez au moins le nom et la description de votre projet. Sauvegardez.

Vous pouvez faire tout le reste plus tard.

Game Information

Project Name *

My best game Ever

About *

This is a short description about my game

Give a short introduction to this game, including any hints, how-tos, and play-throughs.

Platforms *

Non-digital game (board game, card game, physical game, sport, etc.)

MS Windows

Mac OS X

Linux / Unix

Web standard (HTML5, Java, JavaScript, Flash)

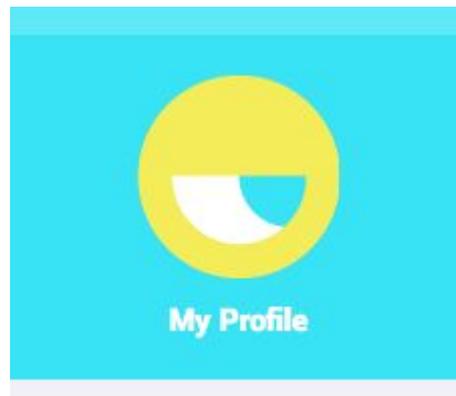
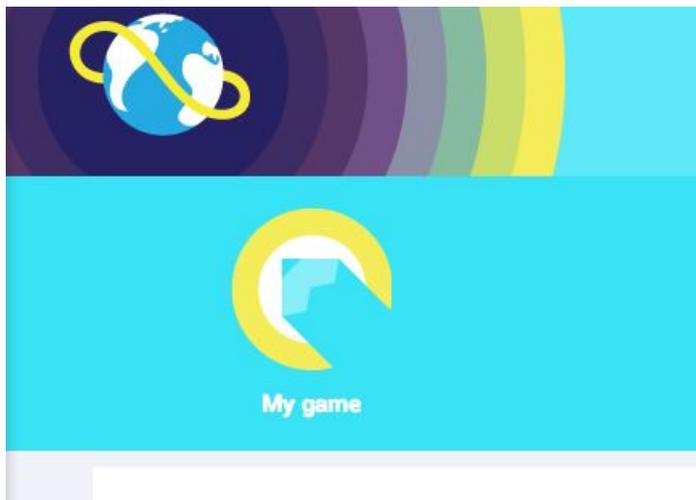
Web browser with special plugins or packaged apps

Android device

iPhone

Retrouver votre jeu

Une fois sauvegardés, tous vos jeux peuvent être vus dans “My Game” ou “My Profile”.





My game



My jam site



My Profile



Log out

My Project

✔ Game *My Project* has been created.

[View](#)

[Edit](#)

[Group](#)

Team



RebeccaFernandez

The best game ever!

Jam Site: [Melbourne](#)

Jam Year: 2016

Platforms: MS Windows

[+ Add a jammer](#)

Ajoutez les membres de l'équipe

Cliquez sur
"+ Add a
jammer" en bas
de la page de
votre jeu.

Tribute

✓ Game *Tribute* has been created.

[View](#)

[Edit](#)

[Group](#)

Team



RebeccaFernandez

[+ Add a jammer](#)

This is the greatest and best game in the world...

Jam Site: [Melbourne](#)

Jam Year: [2016](#)

Platforms: [MS Windows](#)



DEFOLD™



unity

YOYO
GAMES



UNREAL
ENGINE

Uploadez les fichiers du jeu

Toutes les entrées GGJ doivent uploader leur jeu (même incomplet), avec tous les assets, tout le code, et la licence Creative Commons.

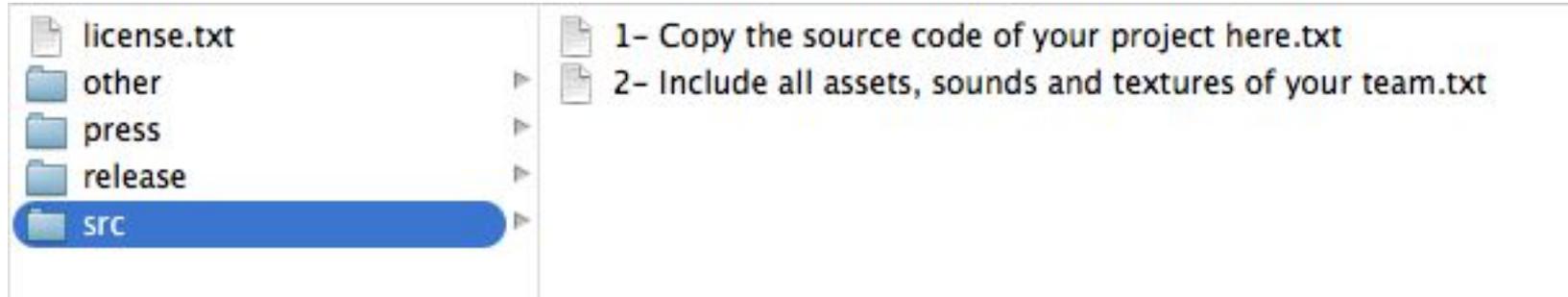
Tout doit être dans **un seul fichier zip**.

Vous pouvez trouver un exemple ici:

http://ggj.s3.amazonaws.com/GGJ_directory_structure.zip

Structure du fichier zip

Votre dossier principal doit contenir le fichier de licence et 4 sous-dossiers: source, release, press, et other.



sous-dossiers: source

Ce dossier est pour les sources, comme des fichiers C et C++, et des assets comme les sons, la musique ou les visuels.

- Ne pas inclure les moteurs de jeu ou outils
- Inclure les dossiers de projet Unity ou GameMaker
- Écrire un fichier README (Lisez-moi) qui explique comment utiliser les sources pour recréer le jeu
- Pour les jeux physiques, inclure vos instructions au format PDF
- Testez pour être sûrs de n'avoir rien oublié !

sous-dossiers: release

Ce dossier est pour la version exécutable de votre jeu.

Si possible, vous pouvez inclure plusieurs versions pour différentes architectures (Mac OSX, Windows, fichier APK...)

Inclure un fichier README qui explique quel système d'exploitation ou environnement est nécessaire pour faire fonctionner le jeu

sous-dossier: press

Ce dossier est pour les captures d'écran et les vidéos de votre jeu.

- Inclure au moins une capture d'écran du jeu en résolution 1024x768.
- Si vous avez des liens vers des vidéos Youtube ou autre ressources en ligne, mettez-les dans un fichier texte dans ce dossier.

sous-dossier: other (autre)

Tout ce que vous voulez mettre d'autre !
Par exemple:

- D'autres licences
- Les crédits
- Information de contact

N'OUBLIEZ PAS...

**TOUS LES JAMMERS
DOIVENT SOUMETTRE
AVEC CE FORMAT!**

GGJ se réserve le droit de supprimer toute entrée dont les sources sont incomplètes.

Comment créer un fichier zip?

Sous Mac OS X+ : Sélectionnez le dossier, puis cliquez sur Fichier > Compresser

Sous Windows 8.1+ : Sélectionnez le fichier ou le dossier, cliquez ou touchez **Share**, puis cliquez ou touchez **Zip**

Sous Windows 7: Cliquez droit sur le fichier/dossier, allez dans "Envoyez vers", cliquez sur "Dossier compressé"

Windows avant 7: Utilisez un utilitaire comme Winzip.

Mais j'ai fait un jeu in browser !

Pas de problème !

Vous devez toujours uploader les sources, captures d'écran et vidéo, mais laissez le dossier "release" vide et indiquez un lien dans le champ ci-dessous qui se trouve dans l'onglet "edit" de votre projet :

RESOURCES

Play now!

Add a URL where your game can be played in the browser.

Et si j'ai fait un jeu de société ?

Super !

Nous avons des instructions supplémentaires pour vous, juste ici (en anglais) :

<http://archive.globalgamejam.org/wiki/board-games>

Des questions?

Si vous avez le moindre doute sur la création du projet, ou des problèmes pendant l'upload, parlez-en avec vos organisateurs ou contactez-nous:

Email: help@globalgamejam.org